

Kampaņas nosaukums: *Skrāpē un laimē*

Dokuments: Speciālie kampaņas noteikumi.

Kampaņas periods: 05.06.2025.–10.09.2025.

Noteikumi un nosacījumi

1. Spēli nodrošina SIA „Circle K Latvia” (uzņēmuma reģistrācijas numurs: 40003064094, juridiskā adrese: Dunties iela 6, Rīga, LV-1013, Latvija).
2. Spēle norisinās no 05.06.2025. līdz 10.09.2025. (abus datumus ieskaitot)
3. Spēle norisinās visā Latvijas Republikā.
4. Spēle būs pieejama tikai Circle K EXTRA lojalitātes programmas dalībniekiem un, lai piedalītos spēlē, būs nepieciešams pieslēgties (log in) savam Circle K EXTRA kontam. Dalība spēlē ir bezmaksas un, lai to spēlētu, nav nepieciešams iepriekš veikt kādu pirkumu. Lai pieteiktos dalībai un iegūtu plašāku informāciju par spēli, izmantojiet lietotni Circle K. Lai spēlētu no Circle K lietotnes, konta neesamības gadījumā, klientam ir jāizveido Circle K ID konts un jābūt EXTRA lojalitātes programmas dalībniekam. Circle K ID ir platforma, kurā klients, vari izveidot lietotāja kontu. Šeit mēs apkopojam klienta datus, piemēram, vārdu un kontaktinformāciju. Circle K ID izmanto atsevišķus noteikumus un nosacījumus [id.circlekeurope.com](https://www.circlek.lv/EXTRA_noteikumi), kuriem dalībniekam arī jāpiekrīt, lai spēlētu mūsu mobilās spēles lietotnē. Ar Circle K EXTRA programmas noteikumiem vari iepazīties šeit: https://www.circlek.lv/EXTRA_noteikumi. Dalībnieks var izdzēst savu Circle K ID kontu un EXTRA lojalitātes kontu jebkurā brīdī, bet tad spēle (un arī balvas) nebūs pieejama un būs jāreģistrējas no jauna, lai spēli varētu atkal spēlēt.
5. Lai piedalītos spēlē, dalībniekam obligāti jāpiekrīt saņemt informāciju par iespējamo balvu kā *Circle K* lietotnes pašpiegādes paziņojumu un SMS. Ja dalībnieks nav izņēmis savu balvu, mums ir tiesības sūtīt atgādinājuma pašpiegādes un SMS paziņojumus.
6. Ja dalībnieks sniedz savu piekrišanu, iespējams, tiks saņemti arī citi mārketinga ziņojumi no *Circle K* kā lietotnes pašpiegādes paziņojumi. Ja dalībnieks sniedz piekrišanu saņemt mārketinga ziņojumus no *Circle K* nākotnē, mēs vienmēr nodrošināsim iespēju atteikties no lietotnes pašpiegādes paziņojumiem.
7. Detalizēta informācija, kā piedalīties spēlē, ir pieejama *Circle K* lietotnē.
8. Spēles periodā spēli katru dienu dalībnieks var spēlēt 1 reizi. Spēle notiek dalībniekam “noskrāpējot” spēles laukumu. Spēlētājs laimē, ja noskrāpētajā laukumā ir 3 vienādi attēli (saņemot konkrēto preci vai atlaidi).
9. Saņemot balvu kādā no *Circle K* stacijām/veikaliem (turpmāk arī – DUS), dalībniekam būs 10 minūtes laika uzrādīt laimesta apliecinājumu kasierim. Mēs iesakām veikt galīgo apstiprinājumu balvas saņemšanai tikai tad, kad atrodaties vienā no mūsu stacijām. Pirms laimesta atprečošanas un kupona laika atskaites startēšanas, dalībniekam ir jāpārliedz, ka laimētā prece ir pieejama konkrētajā tirdzniecības vietā. Ja prece nav pieejama, bet dalībnieks kuponu aktivizējis, organizētājam nav pienākuma neizmantojamu kuponu dalībniekam atlīdzināt ar citu preci vai skaidrā naudā.
10. Ikdienas balvas:
 - 10.1. Jebkurš Hot dogs ar 50% atlaidi
 - 10.2. Jebkurš Wraps ar 50% atlaidi
 - 10.3. Pretzel burgers ar 50% atlaidi
 - 10.4. Jebkurš Burgers and wrapburger ar 50% atlaidi
 - 10.5. Pekanriekstu maizīte par brīvu
 - 10.6. Pīrāgs par brīvu
 - 10.7. Jebkurš K Freeze ar 50% atlaidi
 - 10.8. Jebkura ledus kafija ar 50% atlaidi

Kampaņas nosaukums: *Skrāpē un laimē*

Dokuments: Speciālie kampaņas noteikumi.

Kampaņas periods: 05.06.2025.–10.09.2025.

- 10.9. Jebkurš karstais dzēriens ar 50% atlaidi
- 10.10. Coca cola can 0,33L (3 veidi) par brīvu
- 10.11. Dabīgais minerālūdens 885 0,885L par brīvu
- 10.12. Gāzētais minerālūdens Nabeghlavi 1L par brīvu
- 10.13. Sulas dzēriens Capri-Sun 0,2L (2 veidi) par brīvu
- 10.14. Enerģijas dzēriens Dynamit 0,5L PET iepakojumā (3 veidi) par brīvu
- 10.15. Dzēriens Tērvete 1,5L (2 veidi) par brīvu
- 10.16. Enerģijas dzēriens Brite 0,33L (3 veidi) par brīvu
- 10.17. Circle K sporta dzēriens (2 veidi) par brīvu
- 10.18. Circle K kaffeīna ūdens (2 veidi) par brīvu
- 10.19. Circle K vitamīnu ūdens (3 veidi) par brīvu
- 10.20. Circle K dzeramais ūdens 0,5L ar garšu (2 veidi) par brīvu
- 10.21. Circle K jebkurš dzeramais ūdens 1.5 l (2 veidi) par brīvu
- 10.22. Želejkonfektes Fazer Tutti Frutti 120g (2 veidi) par brīvu
- 10.23. Circle K želejkonfektes (5 veidi) 150g par brīvu
- 10.24. Circle K želejkonfektes (5 veidi) 150g ar 50% atlaidi
- 10.25. Circle K saldējums (2 veidi) par brīvu
- 10.26. Košļājamā gumija Orbit Refreshers Tropical 15,6 g par brīvu
- 10.27. Proteīna batoniņš The Beginnings 40g (2 veidi) par brīvu
- 10.28. Saldējums Pols kokosriekstu 45g par brīvu
- 10.29. Desiņas NOO 85g (3 veidi) par brīvu
- 10.30. Popkorns Pophouse čedaras siera 65g vai karameļu 180g par brīvu
- 10.31. Circle K rieksti apvalkā (3 veidi) 60g ar 50% atlaidi
- 10.32. Atlaide degvielai 12 c/l (vienam pirkumam)
- 10.33. 40% atlaide Premium vai Ultimate automātiskās automazgāšanas programmai
- 10.34. LMT starta komplekts 4,99 EUR par brīvu
- 10.35. Circle K vasaras logu šķidrums 4L par brīvu
- 10.36. Circle K vasaras logu šķidrums Racing Team ar 50% atlaidi
- 10.37. Circle K dāvanu karte 5€
- 10.38. Circle K auto gaisa atsvaidzinātājs (6 veidi) par brīvu

11. Lai piedalītos spēlē, nav nepieciešams veikt pirkumu vai maksāt dalības maksu.

12. *Circle K* neuzņemas atbildību par pieteikumiem, kas jebkādu (t. sk. tehnisku) iemeslu dēļ nav pieņemti. Lai veiksmīgi piedalītos spēlē, *Circle K* iesaka izmantot tikai jaunākās un atjaunotās *iOS* un *Android* bāzes viedtālrunu programmu versijas. Spēle tiek atbalstīta tikai viedtālrunos (nepieciešams internets un skārienjūtīgs ekrāns).

13. *Circle K* patur tiesības jebkurā brīdī un laiku pa laikam bez iepriekšēja paziņojuma veikt izmaiņas šīs spēles noteikumos, kā arī uz laiku vai pavisam pārtraukt šo spēli (bez ierobežojumiem, ja ir notikusi krāpšana vai ļaunprātīgas darbības, vai radušās aizdomas par tām). Tāpat *Circle K* var pēc saviem ieskatiem liegt iespēju piedalīties spēlē un/vai saņemt balvu konkrētiem lietotājiem/telefona numuriem/IP adresēm.

14. *Circle K* nav atbildīgs par neprecīzu informāciju, kas saistīta ar balvām, ko dalībniekam sniegusi jebkura ar šo konkursu saistīta trešā puse.

Kampaņas nosaukums: *Skrāpē un laimē*

Dokuments: Speciālie kampaņas noteikumi.

Kampaņas periods: 05.06.2025.–10.09.2025.

15. Balvas nav iespējams apmainīt pret naudu. Balvas nav nododamas citām personām, izņemot ja spēles izstrādātāji to paredzējuši un balva tiek nodota izmantojot īpaši spēlē paredzēto funkciju balvu pārsūtīšanai (skat. 30. punktu). Ja balvas nav pieejamas, uzņēmumam ir tiesības bez iepriekšēja paziņojuma jebkuru balvu aizstāt ar līdzvērtīgu preci.
16. Laimētās atlaides nesummējas ar citām atlaidēm.
17. Norēķinoties par laimestiem, kuru iegādei piešķirta atlaide, nevar izmantot *Circle K* uzņēmuma kartes.
18. Spēles laimētāji tiks izvēlēti ar programmatūras palīdzību no pieteikumiem, ko saņēmuši un pārbaudījuši *Circle K* un viņu partneri.
19. Visi laimesti, kas iegūti, spēlējot spēli *Circle K* lietotnē, redzami lietotnē *Skrāpē un Laimē* spēles “Maks” sadaļā. Laimētājiem par balvu tiks paziņots tieši spēlē vai ar lietotnes pašpiegādes paziņojumu, un balva būs jāizņem norādītajā laika periodā.
20. Laimests būs jāuzrāda *Circle K* DUS darbiniekam. Ja laimētājs neizņem balvu 3 dienu laikā, *Circle K* laimēto balvu anulē un ievieto atpakaļ izlozē. Saņemot laimestu, pēc kupona uzrādīšanas, laimētājam ir jāidentificējas kā EXTRA dalībniekam, uzrādot fizisko vai digitālo EXTRA karti, vai izmantojot EXTRA kontam piesaistīto bankas karti un *Circle K* DUS darbinieks reģistrē šo informāciju kopā ar darījumu.
21. Laimētājiem par balvu tiks paziņots tieši lietotnē un/vai ar lietotnes pašpiegādes paziņojumu vai SMS. Ja ar laimētāju nav iespējams sazināties vai laimētājs nepiesakās balvai norādītajā laika periodā, mēs paturam tiesības balvu atsaukt un to atkārtoti izmantot spēlē.
22. Spēli un šos noteikumus regulē Latvijas tiesību akti, jebkuru strīdu izskatīšana notiek Latvijas Republikas tiesā.
23. Spēles dalībnieku personas dati tiks izmantoti tikai saskaņā ar spēkā esošo ES datu aizsardzības regulējumu (VDAR), tie netiks izpausti trešajām pusēm bez dalībnieka iepriekšējas atļaujas. Datu drošu apstrādi veic BrandMobile, Ostergade 40, 1100 Copenhagen, Denmark (uzņēmuma reģ. Nr. 36563508), Dānijā. Ja vēlaties piekļūt saviem personas datiem, lūdzu, izmantojiet saiti:
<https://id.circlekeurope.com/customer/#/>.
24. Dalībnieks piekrīt, ka SIA „Circle K Latvia” var lūgt iesniegt un apstrādāt spēles lietotāja tālruņa numuru, kas reģistrēts EXTRA ID kontā. Tālruņa numurs un EXTRA ID tiks izmantots kā dalībnieka reģistrācijas numurs spēlei, kā arī tas būs nodrošinājums balvas saņemšanai. Visu dalībnieku tālruņa numuri tiks dzēsti 30 kalendāro dienu laikā pēc spēles noslēguma. Plašākai informācijai par personas datu apstrādi lūdzam iepazīties ar *Circle K* Privātuma paziņojumu: <https://www.circlek.lv/privatuma-pazinojums>
25. *Circle K* kampaņas lapās tiek izmantotas arī sīkdatnes un citas digitālās izsekošanas tehnoloģijas. Mēs apkopojam informāciju, ko lietotājs ir nosūtījis mums, izmantojot mūsu tīmekļa vietnes, lietotnes, un piedaloties kampaņās, piemēram, vārdu, e-pasta adresi, pasta adresi un tālruņa numuru. Mēs arī apkopojam datus par lietotāju veiktajām darbībām mūsu tīmekļa vietnēs. Turklāt mēs arī ievācam informāciju no jūsu datora vai ierīces, piemēram, jūsu IP adresi, izmantoto pārlūkprogrammu, mobilā tālruņa modeli un valodas iestatījumus. Šos datus apkopo pakalpojumu sniedzēji, piemēram (bet ne tikai), *Google Analytics Solutions*. Sniedzot savu piekrišanu piekļuvei jūsu atrašanās vietai, jūs varēsiet lietotnēs izmantot ar atrašanās vietas noteikšanu saistītus pakalpojumus, piemēram, tuvākās *Circle K* stacijas atrašanu.

Kampaņas nosaukums: *Skrāpē un laimē*

Dokuments: Speciālie kampaņas noteikumi.

Kampaņas periods: 05.06.2025.–10.09.2025.

26. Dalībnieks piekrīt, ka SIA „Circle K Latvia” kopā ar tālruņa numuru saglabās spēles lietotāja ierīces IP adresi, kas nepieciešama, lai nodrošinātu iespējamo pretenziju izskatīšanu un nepieciešamības gadījumā novērstu spēles ļaunprātīgu izmantošanu.
27. Šajā spēlē dalībnieki var pelnīt punktus, saņemot “digitālās monētas” - digitālās monētas var izmantot spēles digitālajā veikalā, apmainot tās pret papildus spēles reizi. Digitālās monētas nav iespējams apmainīt pret naudu vai precēm veikalā.
28. Visas balvas būs pieejamas tikai uzņēmumam piederošajās tirdzniecības vietās. Sev tuvāko tirdzniecības vietu var apskatīt adresē <https://www.circlek.lv/station-search>.
29. Kampaņas laikā dalībnieka nopelnītie punkti un balvas nevar tikt nodotas citam abonentam vai (Circle K) kontam, ārpus kārtības, kā to speciāli neparedz spēles konfigurācija.
30. Laimētājs var pārsūtīt vai uzdāvināt savu balvu draugiem vai ģimenei. Balvu digitālajā makā noklikšķinot uz dāvanas zaļās ikonas, lai nosūtītu balvu draugam. Kad ir noklikšķināts uz “OK”, būs nepieciešams ievadīt tās personas tālruņa numuru, kurai ir vēlme nosūtīt balvu. Lūdzu, jāņem vērā, ka pēc balvas dalīšanas, laimētājs vairs nevarēs konkrēto balvu izmantot sev. Katru balvu nosūtīt citai personai var tikai vienu reizi. Personai, kura saņem laimētāja balvu, ir jāreģistrējas, lai piekļūtu šai pārsūtītajai balvai. Balvas derīguma termiņš būs tāds pats kā laimētāja balvai – balvu pārsūtot, tas netiek atjaunināts. Var tikt piemērota maksa par nosūtīto ziņojumu saskaņā ar personīgā operatora tarifu.
31. Bonusa spēle paredzēta tikai izklaides nolūkam, bonusa spēlē sakrātie punkti netiek apmainīti pret balvām vai skaidru naudu. Bonusa spēlē iegūtie punkti tiek fiksēti tikai dienas pirmajā izspēlē, lai fiksētu jaunu rezultātu, tas jāpārspēj nākamajā dienā.
32. Gadījumā, ja dalībnieks uz spēli ielūdz vai uzaicina draugu, dalībniekam būs jāmaksā par īsziņu vai *iMessage* ziņu, kas tiek sūtīta tieši no sava mobilā tālruņa.
33. Ja mēs lūdzam atļaut piekļūt dalībnieka atrašanās vietai mobilajā tālrunī, dalībniekam tā nav jāsniedz, bet tas mums palīdzētu norādīt dalībnieka ceļu uz tuvāko *Circle K* staciju, kurā pieejama balva.
34. Citos gadījumos mēs varam ievākt informāciju par dalībnieku arī no citiem avotiem. Šie avoti var atšķirties, taču parasti tie ir *Circle K* mārketinga partneri, publiskie avoti vai publiski pieejamā informācija no trešo personu sociālajiem tīkliem. *Circle K* var apvienot no viena avota iegūtos datus ar datiem, kas iegūti no cita avota.
35. Mēs varam izmantot *Facebook* un *Google* pikseļus, lai veiktu atkārtotu mērķauditorijas atlasīšanu un atkārtotā mārketinga pasākumus, nosūtītu draudzīgus atgādinājumus, izmantojot reklāmas tīklus, un savāktu anonimizētus demogrāfiskos datus.
36. Ar spēli saistītie *Circle K* lēmumi ir galīgi, nekāda sarakste attiecībā uz šiem lēmumiem netiks veikta.
37. Akcijas organizators neatbild par:
 - 37.1. dalībnieku iespējamajiem izdevumiem, kas radušies, lietojot spēli;
 - 37.2. sekām, kas radušās nepareizas datu sniegšanas dēļ, vai citām neprecizitātēm, kas radušās dalībnieka vainas dēļ;
 - 37.3. sekām, kas radušās, ievadot reģistrācijas personīgos datus publiski pieejamās ierīcēs un ekrānos;
 - 37.4. tehniskām problēmām, kuras radušās ierīcē, no kuras tiek veikta reģistrācija, bojājumu vai interneta traucējumu dēļ;

Kampaņas nosaukums: *Skrāpē un laimē*

Dokuments: Speciālie kampaņas noteikumi.

Kampaņas periods: 05.06.2025.–10.09.2025.

- 37.5. trešo personu vai subjektu kļūdām, nolaidību un darbībām, kuru dēļ rodas kavēšanās balvu saņemšanas vai spēles spēlēšanas laikā.
 - 37.6. organizatora un dalībnieka tiesības un pienākumi aprakstīti tikai šajos noteikumos, kā arī spēkā esošajos normatīvajos aktos. Visai informācijai par spēli (akciju), kas atrodama reklāmas materiālos, ir informatīvs raksturs.
 - 37.7. visas preču zīmes un citus elementus šajos materiālos aizsargā vispārīgie nosacījumi Par Preču zīmes un autortiesības intelektuālā īpašuma tiesībām, tie pieder SIA „Circle K Latvia”, tos nedrīkst izmantot bez rakstiskas SIA „Circle K Latvia” atļaujas. Neatļauta šādu materiālu izmantošana var būt pretrunā ar SIA „Circle K Latvia” vai trešo personu tiesībām.
 - 37.8. spēles lietotājs un/vai trešās personas nedrīkst ne pilnībā, ne daļēji pārveidot, kopēt, pavairot, izstādīt, atveidot vai kādā citādā veidā publicēt vai izplatīt SIA „Circle K Latvia” materiālu.
 - 37.9. akcijas Organizētājs patur tiesības jebkurā laikā un bez iepriekšēja brīdinājuma veikt izmaiņas akcijas noteikumos, lai nodrošinātu akcijas drošu un godīgu norisi. Akcijas noteikumu izmaiņas stājas spēkā no to publicēšanas brīža spēlē – akcijas noteikumu sadaļā.
38. Pieteikšanās dalībai spēlē uzskatāma par piekrišanu ievērot šos noteikumus un nosacījumus.
39. Dalībniekiem un trešajām personām nav atļauts izmantot robotprogrammatūru vai jebkādas programmētus līdzekļus, lai piedalītos spēlē, spēlētu spēli vai tās elementus. Tādi paši noteikumi attiecas uz derīgu laimesta apliecinājumu izsniegšanu.
40. Dalībniekam jābūt vecākam/-ai par 16 gadiem, lai piedalītos spēlē. Atsevišķas balvas spēlē tiks piedāvātas tikai tiem dalībniekiem, kas ir vecāki par 18 gadiem.
41. Nevienam dalībniekam vai trešajai pusei nav tiesību kopēt jebkuru spēles vai spēles elementu daļu, ieskaitot digitālo kuponu un kupona elementus, vai arī tos izmainīt. Circle K pieder preču zīmes un spēles tiesības.
42. Nevienam dalībniekam vai trešajai pusei nedrīkst izmantot botus vai programmatiskas funkcijas, lai iekļūtu spēlē vai spēlētu spēles vai spēlē esošos elementus. Tas pats attiecas uz derīgu kuponu izdošanu.
43. Punktu vai balvu pārņemšana no viena tālruņa numura uz citu nav iespējama, izņemot kā noteikts punktā 30.
44. Circle K darbinieki un viņu ģimenes locekļi ir aicināti piedalīties spēlē, kur iespējams laimēt ikdienas balvas.
45. Tehniskās sīkdatnes ir nepieciešamas, lai mūsu kampaņas vietne darbotos pareizi. Tās arī nodrošina dalībnieka palikšanu lietotnē. Tehniskās sīkdatnes neietekmē dalībnieka privātumu; tās neregistrē, ko dalībnieks meklē citās tīmekļa vietnēs. Vietnēm nav jāsniedz informācija par tehniskajām sīkdatnēm vai jālūdz dalībnieka piekrišana.
46. Dalībnieka datus uzglabās Circle K atkarībā no tā, vai dalībnieks ir sniedzis savu piekrišanu tam, ka mēs sūtām atgādinājumus (SMS/lietotnes pašpiegādes ziņojumus), kad mēs uzsākam jaunas kampaņas aktivitātes.
47. Ja dalībnieks noklikšķinās – Jā – pie "Circle K var sazināties ar mani par mobilajām spēlēm un citām līdzīgām spēlēm, izmantojot paziņojumus," mēs saglabāsim dalībnieka kontaktinformāciju (mobilā tālruņa numuru /Circle K lietotnes ID/pašpiegādes ziņojuma ID), līdz brīdim, kad dalībnieks, iespējams, atraksīsies no savas piekrišanas.
48. Ja dalībnieks nepiekrīt (skat.p.38), viņa dati tiks uzglabāti trīs mēnešus pēc kampaņas beigām, ja vien likumā nav norādīts citādi.
49. Esmu izlasījis/-usi un saprotu, ka saistībā ar manu dalību spēlē Circle K apstrādās manus datus saskaņā

Kampaņas nosaukums: *Skrāpē un laimē*

Dokuments: Speciālie kampaņas noteikumi.

Kampaņas periods: 05.06.2025.–10.09.2025.

ar iepriekšminēto un Circle K piemērojamo privātuma politiku, kuru var atrast

<https://www.circlek.lv/privatuma-pazinojums>

50. Datus droši apstrādā BrandMobile ApS, Østergade 40, 1100 Copenhagen (Kopenhāgena), Denmark (Dānija) (uzņēmuma reģ. nr. 36563508). Lai piekļūtu savai informācijai, lūdzu, sazinies ar Circle K klientu servisu.

Neskaidrību gadījumā lūdzam sazināties ar Klientu servisu <https://www.circlek.lv/klientu-serviss>.

Circle K - MONSTER - Oficiālie noteikumi

Datums: 2025. gada 11. jūnijs

Versija: 2.1

Valoda: Latvian

BU: LV

Rediģējis: BrandMobile

Versija: Oficiālie noteikumi

“MONSTER – LAIMES RATS” - KONKURSA OFICIĀLIE NOTEIKUMI

NAV NEPIECIEŠAMS PIRKUMS, LAI PIEDALĪTOS VAI UZVARĒTU. PIRKUMS NEPALIELINĀS JŪSU IZREDZES UZVARĒT.

1. RĪKOTĀJS: Circle K "MONSTER – LAIMES RATS" ("Konkurss") rīko „Circle K Latvia” (uzņēmuma reģistrācijas numurs: 40003064094, juridiskā adrese: Dunties iela 6, Rīga, LV-1013, Latvija). ("Rīkotājs") ADMINISTRATORS: BrandMobile ApS, Østergade 40, 1100 Kopenhāgena, Dānija ("administrators").
2. ATBILSTĪBA: Konkursā var piedalīties Latvijas iedzīvotāji, kuri pieteikuma datumā ir vismaz 16 gadus veci. Rīkotāja, Monster Energy Europe Limited un/vai administratora un to mātes uzņēmumu, meitasuzņēmumu, saistīto uzņēmumu un reklāmas vai reklāmas aģentūru (kopā "Izslēgtās puses") darbinieki, amatpersonas un direktori un viņu tuvākie ģimenes locekļi vai personas, kas dzīvo vienā mājsaimniecībā, nav tiesīgi laimēt Balvu.
3. KONKURSA PERIODS: Konkurss sākas 2025. gada 20. jūnijā un beidzas 2025. gada 7. jūlijā ("Konkurss periods"). Visi pieteikumi jāsaņem līdz 2025. gada 7. jūlijam 23:59 CET.
4. KĀ PIEDALĪTIES: Lai piedalītos, spēlētājiem ir jāatver lietotne Circle K. Esošie Circle K dalībnieki var noklikšķināt uz kampaņas elementa lietotnē, lai pievienotos. Klienti, kur nav EXTRA programmā var reģistrēties bezmaksas Circle K Extra lojalitātes dalībai. Spēle Monster – Laimes rats ir pieejams Bonusa sadaļā.

Lai piedalītos, dalībniekiem jāspēlē spēle - "Monster – Laimes rats". Katram dalībniekam ir viens grieziens mēģinājums dienā aktivitātes periodā. Katra persona konkursa laikā var laimēt tikai vienu Kino Biļešu balvu un vienu

Kampaņas nosaukums: *Skrāpē un laimē*

Dokuments: Speciālie kampaņas noteikumi.

Kampaņas periods: 05.06.2025.–10.09.2025.

Bezmaksas Bundžas balvu ("Tūlītējā laimestu balva(-as)"). Ja jūs nelaimēsiet tūlītējo laimestu balvu, jūs automātiski nopelnīsiet iespēju laimēt Galveno balvu.

Ja dalībnieks laimē Kino Biļešu balvu, viņš saņems īsziņu uz mobilā tālruņa numuru, kas saistīts ar viņu Circle K lietotni un Circle K Ētra lojalitātes kontu. Pieņemot šos noteikumus, dalībnieki piekrīt arī saņemt informāciju par Kino Biļešu balvu īsziņā. Īsziņā tiks iekļauta papildu informācija par Kino Biļešu balvu. Noklikšķiniet uz norādītās īsziņas saites, lai aktivizētu savu Kino Biļešu balvu.

Kad jūs laimēsiet Bezmaksas Budžas balvu, kupons tiks automātiski pievienots jūsu Circle K lietotnes makam. Lūdzu, ņemiet vērā, ka nesaņemsiet īsziņas paziņojumu, tāpēc noteikti pārbaudiet savu Circle K lietotnes maku. Atcerieties, ka jums ir 3 dienas, lai saņemtu Bezmaksas Bundžas balvu pirms tās derīguma termiņa beigām.

BALVAS:

Galvenā balva:

1 x Monster Energy Goody soma. Aptuvenā vērtība: 80€ ("Galvenā balva").

Kino biļetes:

1 x 88 pāri F1 kino biļešu (kopā 176). Aptuvenā biļetes vērtība: 20€ ("Kino biļete(s)") (katrs uzvarētājs saņems divas kino biļetes, kas piegādātas ar SMS). Kopējā aptuvenā vērtība: 3.520€. Kino biļetes ir derīgas līdz 2025. gada 31. decembrim plkst 23:59, un tās var izmantot tiešsaistē, rezervējot šeit: <https://cinamonkino.com/> ("Kino Biļešu balva").

Katrai mājsaimniecībai var būt tikai viena Kino Biļešu balva. Ja vairāki vienas mājsaimniecības locekļi piedalās un laimē Kino biļešu balvu, tiks piešķirts tikai pirmais derīgais ieraksts, un visas nākamās kino biļešu balvas var tikt atsavinātas pēc Rīkotāja ieskatiem.

Monster Energy dzēriens:

1 x 1.200 bezmaksas dzēriena bundžas Monster Energy (jebkura garša) 500 ml (Aptuvenā vērtība: 1,50€ - Maks. 1 bundža vienam spēlētājam) Kopā 1.200 bundžas. Kopējā aptuvenā vērtība: 1.800€. Ņemiet vērā, ka jūsu izpirkšanas periods ir tikai 2 dienas ("Bezmaksas balva"). Enerģijas dzērienu balvā var saņemt tikai no 18 gadu vecuma.

Galvenā balva, kino biļešu balva un bezmaksas balva kopā tiek saukta par "balvām" un katra par "balvu". Visu balvu kopējā aptuvenā mazumtirdzniecības vērtība ("AMV"): 5.400€. Balvas nav nododamas citiem,

Kampaņas nosaukums: *Skrāpē un laimē*

Dokuments: Speciālie kampaņas noteikumi.

Kampaņas periods: 05.06.2025.–10.09.2025.

un tās nevar apmainīt pret skaidru naudu vai citiem aizstājējiem, izņemot pēc Rīkotāja ieskatiem.

5. **KINO BIĻEŠU TĀLĀKPĀRDOŠANAS AIZLIEGUMS:** Šajā konkursā piešķirtās kino biļetes ir paredzētas tikai personiskai lietošanai, un tās nedrīkst pārdot, nodot vai apmainīt. Jebkurš mēģinājums pārdot, tirgot vai nodot Kino biļetes novedīs pie tūlītējas diskvalifikācijas, un Kino biļetes var tikt anulētas pēc Rīkotāja ieskatiem. Rīkotājs patur tiesības atsaukt kino biļetes jebkuram dalībniekam, kas pārkāpj šo noteikumu.
6. **LIELĀS BALVAS IEGUVĒJA IZVĒLE UN PAZIŅOJUMS:** Lielās balvas ieguvējs tiks noteikts, pamatojoties uz kopējo punktu skaitu, kas nopelnīts "Monster – Laimes rata" konkursa laikā. Piecas dienas pēc konkursa perioda beigām administrators piešķirs galveno balvu spēlētājam ar vislielāko punktu skaitu. Neizšķirta gadījumā, ja diviem vai vairākiem spēlētājiem ir vienāds punktu skaits, balvu izlozē tiks piedalīti to spēlētāju vārdi ar vislielāko punktu skaitu ("Izloze"). Administratora nejauši izvēlētais vārds saņems galveno balvu. Uzvarētājs tiks informēts ar īsziņu, un viņam būs jāatbild 48 stundu laikā, pretējā gadījumā galvenā balva var tikt zaudēta. Ja potenciālais uzvarētājs tiek atzīts par nepiemērotu vai neievēro šos noteikumus, var tikt izvēlēts alternatīvais uzvarētājs. Galvenās balvas ieguvējam ir jānorāda pilns vārds, uzvārds, mājas adrese un pasta indekss, lai saņemtu Galveno balvu. Ja netiek sniegta pieprasītā informācija vai jebkādas neprecizitātes sniegtajā informācijā, balva var tikt diskvalifikēta vai atsavināta. Tiks veiktas tikai desmit (10) alternatīvas atlases, pēc kurām Galvenā balva paliks nepiešķirta. Gavenās balvas tiks izdalītas aptuveni 2-4 nedēļas pēc konkursa beigām.
7. **VISPĀRĪGIE NOSACĪJUMI:** Rīkotājs patur tiesības atcelt, apturēt vai mainīt Konkursu, ja krāpšana, tehniskas kļūmes vai jebkurš cits faktors pasliktina Konkursa integritāti. Piedaloties, dalībnieki piekrīt šiem oficiālajiem noteikumiem un paļausies uz Rīkotāja lēmumiem, kas ir galīgi un saistoši.
8. **ATBILDĪBAS IEROBEŽOJUMS:** Piedaloties Konkursā, dalībnieki atbrīvo un pasargā Atbrīvotās puses un Apple Atbrīvotās puses no jebkādam prasībām, prasībām un/vai atbildības par jebkāda veida traumām, zaudējumiem vai bojājumiem, kas radušies saistībā ar dalību Konkursā, dalību jebkurā ar Konkursu saistītā aktivitātē vai jebkuras Balvas pieņemšanu, glabāšanu, izmantošanu vai nepareizu izmantošanu.
9. **PRIVĀTUMA POLITIKA:** Rīkotājs un tā mātesuzņēmums, un saistītie uzņēmumi apkopos un apstrādās dalībnieku personisko informāciju, kā aprakstīts <https://www.circlek.lv/privatuma-pazinojums>. Rīkotājs plāno publicēt vai darīt pieejamu balvu ieguvēju uzvārdu un dzīvesvietas valsti. Uzvarētājiem tiks dota iespēja iebilst pret viņu personiskās informācijas izmantošanu, tomēr Rīkotājam joprojām ir jāsniedz šāda informācija iestādēm vai sabiedrībai pēc pieprasījuma, lai izpildītu savas juridiskās saistības.
10. **VISPĀRĪGIE NOTEIKUMI:** Piedaloties šajā konkursā, dalībnieki piekrīt ievērot šos oficiālos noteikumus un rīkotāja un administratora lēmumus. Jebkurš jebkura cilvēka mēģinājums apzināti apdraudēt šī konkursa likumīgo darbību pārkāpj krimināllikumus un civilos likumus, un Rīkotājs patur tiesības pieprasīt zaudējumu atlīdzību vai citus tiesiskās aizsardzības līdzekļus, ciktāl to pieļauj likums.

Kampaņas nosaukums: *Skrāpē un laimē*

Dokuments: Speciālie kampaņas noteikumi.

Kampaņas periods: 05.06.2025.–10.09.2025.

11. **UZVARĒTĀJU SARAĶSTA PIEPRASĪJUMS:** Lai iegūtu balvu ieguvēju sarakstu, lūdzu, nosūtiet pašadresētu, apzīmogotu aploksni uz BrandMobile ApS, Oestergade 40, 1100 Copenhagen, Denmark. Pārliecinieties, ka aploksne ir skaidri apzīmēta ar "Monster - Spin to Win" un tiek saņemta ne vēlāk kā 90 dienas pēc konkursa perioda beigām. Lūdzu, ņemiet vērā, ka, lai aizsargātu uzvarētāju privātumu, jums tiks sniegta tikai ierobežota informācija, piemēram, uzvārds un dzīvesvietas apgabals.
12. **PIEMĒROJAMIE TIESĪBU AKTI:** Konkurenci un šos oficiālos noteikumus regulē Latvijas likumi, ievērojot vietējo patērētāju tiesību normas, kas var tikt piemērotas jūsu labā saskaņā ar likumu, un nekas Konkursā un šajos oficiālajos noteikumos neietekmē jūsu kā patērētāja tiesības paļauties uz šādiem obligātiem vietējo tiesību aktu noteikumiem. Visus strīdus izšķir tikai Latvijas tiesās.
13. **KLIENTU ATBALSTS:** Ja jums ir jautājumi par šo konkursu, sazinieties ar mums šeit: <https://www.circlek.lv/stacijaspakalpojumi>

Apple Video Programming LLC un Warner Bros. Pictures Worldwide Marketing ("Apple izlaistās puses") un F1 nav šī konkursa sponsori un nekādā veidā nav atbildīgi par konkursa administrēšanu, pretendentu vai uzvarētāju pārbaudi vai Collect and Redeem priekšmetu vai Konkursa balvu izpildi. Visi jautājumi par konkursu jāadresē Rīkotājam.