

«Skrāpē un Laimē» – OFICIĀLIE NOTEIKUMI UN NOSACĪJUMI

1. AKCIJAS ORGANIZĒTĀJS UN ADMINISTRATORS

- **Akcijas organizētājs:** Akcijas organizētājs ir SIA «**Circle K Latvia**» (uzņēmuma reģistrācijas numurs: 40003064094, juridiskā adrese: Dunties iela 6, Rīga, LV-1013, Latvija) turpmāk arī – *Circle K*.
- **Administrators:** **BrandMobile ApS**, *Store Regnegade 5, 2nd floor, DK-1100* Kopenhāgena, Dānija (uzņēmuma reģistrācijas Nr. 36563508), kas darbojas kā datu apstrādātājs *Circle K* vārdā.

2. ATBILSTĪBA

Piedalīties var personas, kas:

- Ir likumīgi Latvijas iedzīvotāji.
- Ir vismaz **16 gadus vecs**. Atsevišķas balvas spēlē tiks piedāvātas tikai tiem dalībniekiem, kas ir vecāki par 18 gadiem.
- Ir aktīvi **Circle K extra dalībnieki**.
- Ir reģistrēti **Circle K mobilās lietotnes** lietotāji.
- **Izņēmumi:** *Circle K* un *BrandMobile* darbinieki, direktori un tuvākie ģimenes locekļi ir tiesīgi saņemt tūlītējo laimestu balvas, taču viņiem nav tiesību laimēt **nejauši izlozētās galvenās balvas un galvenās balvas**.

3. KAMPAŅAS PERIODS

- Kampana sākas **03.06.2026 un notiek līdz 02.09.2026** abus datumus ieskaitot.

4. KĀ PIETEIKTIES UN PIEDALĪTIES

Lai piedalītos kampaņā, jums ir:

- Jāpiekrīt šiem Noteikumiem un nosacījumiem,
- Jābūt reģistrētam kā *Circle K extra* dalībniekam,
- Jāpiekrīt saņemt ar balvu saistītus paziņojumus (piemēram, pašpiegādes paziņojumus vai SMS).

Dalība ir bez maksas, ja vien nav norādīts citādi.

- **Pirkums nav nepieciešams:** Dalības maksa nav jāmaksā, un, lai piedalītos vai uzvarētu, pirkums nav nepieciešams. Pirkums nepalielinās jūsu izredzes uzvarēt.
- **Reģistrācija:** Lejupielādējiet *Circle K* lietotni un reģistrējieties. Reģistrācijas laikā dalībniekiem skaidri jāpiekrīt šiem Noteikumiem un nosacījumiem un jānorāda dzimšanas gads un dzimums.
- **Piekrišana:** Lai piedalītos konkursā, ir obligāti jāpieņem šie Noteikumi un jāpiekrīt saņemt informāciju par balvām, izmantojot lietotnē pieejamos **pašpiegādes paziņojumus**.
- **Dienas limits:** Piedalīties var tikai **vienā (1) tūlītējā laimesta spēlē dienā** uz vienu unikālo mobilā tālruņa numuru vai *Circle K extra* abonementu.

5. KĀ SPĒLĒT

Kampaņa ir pieejama *Circle K* mobilajā lietotnē.

Dalībnieki var iesaistīties spēles aktivitātēs, izaicinājumos vai līdzīgās mehānikās, kā aprakstīts lietotnē. Dalība var būt ierobežota vienam lietotājam, dienai vai ierīcei, kā norādīts lietotnē.

CIRCLE K SPĒLES:

TŪLĪTĒJĀ LAIMESTA SPĒLE

- **Galvenā spēle:** Noklikšķiniet uz Skrāpē un Laimē bannera, lai spēlētu. Laimētāji tiek izvēlēti pēc nejaušības principa, izmantojot programmatūru. Akcijas laikā dalībnieki drīkst spēlēt tikai divas (2) spēles dienā.
- **Nelaimējušās spēles:** Ja dalībnieks savā dienas spēlē neizcīna tūlītējā laimesta balvu, viņš automātiski saņem vienu (1) monētu, ko spēles veikalā var apmainīt pret dalību galvenās balvas izlozē.
- **Uzvara:** Atrodiet trīs vienādus produktus, lai laimētu tūlītējā laimesta balvu. Atsevišķās kombinācijās var būt iespēja izvēlēties vienu no divām balvām atkarībā no pieejamības.

GOLDEN SCRATCH

Piedaloties akcijā “**Skrāpē zeltu**”, jūs piekrītat šādiem papildu noteikumiem:

- **Atbilstība:** Katru dienu jūs varat atbloķēt vienu (1) papildu “**Skrāpē zeltu**” iespēju. Lai uz to pretendētu, jums ir fiziski jāapmeklē **Circle K veikals**, kas piedalās programmā, un apmeklējuma laikā *Circle K* mobilajā lietotnē jāatver vasaras spēle.

- **Spēle:** “Golden scratch” darbojas tāpat kā standarta ikdienas tūlītējo laimestu spēle, piedāvājot tādas pašas iespējas laimēt balvas un labumus.
- **Atrašanās vietas prasības:** Lai aktivizētu šo funkciju, jums ir:
 1. Ierīces iestatījumos jāiespējo **atrašanās vietas pakalpojumi** lietotnei *Circle K*.
 2. Jāpieņem **atrašanās vietas koplietošanas uzaicinājums**, kas ir īpaši norādīts spēles “Skrāpē zeltu” saskarnē.
- **Ierobežojumi:** Šis bonusa skrāpējums ir ierobežots līdz vienam lietotājam dienā, neatkarīgi no veikala apmeklējumu skaita.

CIRCLE K BONUSA SPĒLES

Šajā kampaņā dalībniekiem būs pieejamas divas galvenās bonusa spēles:

NAŠĶU POPS!

“Našķu pops” (turpmāk tekstā – Bonusa spēle) ir interaktīva digitālā lietotne, kas balstīta uz līmeņiem. Galvenā spēlēšanas mehānika paredz, ka lietotājam (Spēlētājam) ir jāpalaiž virtuāls priekšmets (ikona) uz esošo priekšmetu lauku. Savienojot palaisto ikonu ar vismaz divām identiskām esošajām ikonām, tās tiek izņemtas no spēles zonas. Lai pārietu uz nākamajiem līmeņiem, Spēlētājam precīzi noteiktā gājienu skaitā ir veiksmīgi jāizpilda norādītie uzdevumi, piemēram, jāievāc noteikts daudzums konkrētu elementu.

IZAICINĀJUMI

Dalībnieki var saņemt arī monētas (katra – Monēta un kopā – Bonusa monētas), veicot noteiktas darbības spēlē. Bonusa monētas tiks piešķirtas šādi:

Uzdevums	Izpilde	Nopelnītās monētas
Ieteikt 1 draugu	Spēles sadaļā “Bonuss” noklikšķiniet uz “Uzaicināt 1 draugu” un kopīgojiet ar viņu īsziņu. Ierobežojums: konkursa laikā var uzaicināt ne vairāk kā piecus (5) draugus. Pēc pabeigšanas dalībnieks automātiski saņems piemērojamos bonusa gājienus.	75 monētas

Noskatieties bonusa reklāmas	Kad kļūst pieejama jauna bonusa reklāma, dalībnieks var nopelnīt monētas, skatoties reklāmu minimālo spēles saskarnē norādīto laiku.	Atmiņas spēles reklāma: 50 monētas Puzles spēles reklāma: 50 monētas Video reklāma: 40 monētas 3 sekunžu reklāmas: 10 monētas
Noskatieties 3 video reklāmas	Kampaņas laikā noskatoties 3 video reklāmas, jūs nopelnīsiet nozīmīti + bonusa monētas.	50 monētas
Noskatieties 3 standarta reklāmas	Kampaņas laikā noskatoties 2 standarta reklāmas, jūs nopelnīsiet nozīmīti + bonusa monētas.	10 monētas
Atrisiniet 3 puzles reklāmas	Kampaņas laikā atrisinot 3 puzles reklāmas, jūs nopelnīsiet nozīmīti + bonusa monētas.	50 monētas
Atrisiniet 3 atmiņas spēles	Kampaņas laikā atrisinot 3 atmiņas reklāmas, jūs nopelnīsiet nozīmīti + bonusa monētas.	50 monētas
Nozīmītes: Spēlējiet 3 dienas	Piedalieties spēlē jebkuras trīs (3) dienas pēc kārtas vai ne pēc kārtas "Skrāpē un laimē" kampaņas laikā. Pēc pabeigšanas dalībnieks automātiski saņems piemērojamās bonusa monētas.	30 monētas
Nozīmītes: Spēlējiet 7 dienas	Piedalieties spēlē jebkuras septiņas (7) dienas pēc kārtas vai ne pēc kārtas "Skrāpē un laimē" kampaņas laikā. Pēc pabeigšanas dalībnieks automātiski saņems piemērojamās bonusa monētas.	75 monētas
Nozīmītes: Spēlējiet 14 dienas	Piedalieties spēlē jebkuras četrpadsmit (14) dienas pēc kārtas vai ne pēc kārtas "Skrāpē un laimē" kampaņas laikā. Pēc pabeigšanas dalībnieks automātiski saņems piemērojamās bonusa monētas.	115 monētas

Nozīmītes: Spēlējiet 30 dienas	Piedalieties spēlē jebkuras trīsdesmit (30) dienas pēc kārtas vai ne pēc kārtas "Skrāpē un laimē" kampaņas laikā. Pēc pabeigšanas dalībnieks automātiski saņems piemērojamās bonusa monētas.	150 monētas
Nozīmītes: Spēlējiet 50 dienas	Piedalieties spēlē jebkuras piecdesmit (50) dienas pēc kārtas vai ne pēc kārtas "Skrāpē un laimē" kampaņas laikā. Pēc pabeigšanas dalībnieks automātiski saņems piemērojamās bonusa monētas.	250 monētas
Saņemiet 3 balvas veikalā	Saņemiet vismaz trīs (3) dažādas balvas <i>Circle K</i> veikalos konkursa laikā. Pēc pabeigšanas dalībnieks automātiski saņems piemērojamās bonusa monētas.	100 monētas
Saņemiet 6 balvas veikalā	Saņemiet vismaz sešas (6) dažādas balvas <i>Circle K</i> veikalos konkursa laikā. Pēc pabeigšanas dalībnieks automātiski saņems piemērojamās bonusa monētas.	200 monētas
Sērijas	Lietotāji var pelnīt monētas, piedaloties vairākas dienas pēc kārtas (Sērija). Sērija sākas 1. dienā ar 10 monētu balvu, kas pakāpeniski palielinās līdz 5. dienai, kad tiek piešķirtas 50 monētas. 6. dienā un visās turpmākajās dalības dienās pēc kārtas lietotājs turpinās pelnīt maksimālo 50 monētu balvu. Ja lietotājs kādā dienā nepiedalās, sērija tiek pārtraukta un tās progress tiek atjaunots. Lietotāja nākamā dalība tiks uzskatīta par 1. dienu, un par to tiks piešķirtas 10 monētas.	1. diena: 10 monētas 2. diena: 20 monētas 3. diena: 30 monētas 4. diena: 40 monētas 5. diena: 50 monētas

Spēles monētas:

Papildus galvenajām balvām dalībnieki var nopelnīt spēles valūtu (Monētas), piedaloties spēlē katru dienu. Monētas var nopelnīt arī, skatoties reklāmas paziņojumus, izpildot viktorīnas vai spēlējot puzzles mini spēli ar izvēlētiem piegādātājiem.

Monētas tiek piešķirtas šādi:

- **Standarta reklāmas:** 10 monētas.

- **Video reklāmas:** 40 monētas.
- **Puzles reklāmas:** 50 monētas.
- **Viktorīnas:** 60 monētas.

Piezīme: Monētas var izmantot lietotnes virtuālajā veikalā, lai iegādātos virtuālus aksesuārus savam avatāram vai pārvērstu punktus papildu spēlēšanas iespējās (atkarībā no pieejamības).

Avatāra barošanas mehānika: Dalībnieki var nopelnīt papildu monētas, ikdienā mijiedarbojoties ar savu pielāgoto avatāru (piemēram, izpildot tā virtuālās ēdienu vai dzērienu izvēles). Piecu dienu laikā, secīgi veicot šo darbību, saņemiet arvien lielākas monētu balvas. Pēc nepārtrauktas piecu dienu sērijas pabeigšanas balvu cikls tiek atjaunots uz desmit (10) monētu dienā pamata peļņas likmi.

Virtuālais veikals un monētu konvertēšana: Spēles laikā nopelnītās monētas var samainīt lietotnē esošajā virtuālajā veikalā. Dalībnieki var izmantot monētas, lai iegādātos virtuālos aksesuārus savu avatāru pielāgošanai (piemēram, brilles, cepures). Atkarībā no balvu pieejamības dalībnieki var arī apmainīt monētas pret papildu spēļu iespējām (piemēram, papildu "Skrāpē un laimē" spēlēm), papildu dalību galvenās balvas izlozē vai tiešiem produktu pirkumiem. Konkrēti maiņas kursi un pieejamās balvu saņemšanas iespējas ir detalizēti aprakstītas lietotnes sadaļā "Veikals".

Augsts rezultāts un pielāgošana: Lietotāji var izvēlēties avatāru un unikālu segvārdu vai spēlētāja vārdu (bez īpašām rakstzīmēm), kas tiks parādīts publiskajā labāko rezultātu sarakstā.

6. BALVAS UN LABUMI

Balvas var ietvert digitālos vaučerus, atlaides, produktus, *Circle K* dāvanu kartes vai citus labumus, kā norādīts lietotnē.

Balvas ir atkarīgas no pieejamības un tās nevar apmainīt pret skaidru naudu, ja vien nav norādīts citādi.

Aizstāšana: *Circle K* patur tiesības bez iepriekšēja brīdinājuma aizstāt jebkuru balvu ar citu līdzvērtīgas vērtības balvu.

Ierobežojumi: Vaučerus nevar izmantot kopā ar *Circle K* degvielas karti vai citām akcijas atlaidēm. Apmaiņa netiks veikta, un skaidras naudas alternatīvas netiek piedāvātas. Pēc tam, kad balvas ir pieprasītas, tās nav nododamas tālāk.

Tūlītējo laimestu balvas un daudzumi:

Dubultais burgers (3veidi) -50% atlaide	20 000
XL kebabs -50% atlaide	10 000
Triple Vrapburgers -50% atlaide	5000
Mozzarella burgers -50% atlaide	10 000
Jebkurš wraps -50% atlaide	20 000
Jebkurš Hot dogs -50% atlaide	50 000
Jebkurš kruasāns par brīvu	2000
Rollini ar sāļo karameli par brīvu	15 000
Jebkurš karstais dzēriens -50% atlaide	120 000
Energijas dzēriens Redbull 0,25L (8 veidi) par brīvu	3000
Venden PET ūdens pudele (5veidi) par brīvu	5752
Coca Cola 0.33l (4veidi) par brīvu	15 200
Energijas dzēriens Dynamit 0,5L (3 veidi) par brīvu	3000
Capri sula (2 veidi) par brīvu	2000
Circle K sporta dzēriens 0,75l bar brīvu	5000
Circle K sporta dzēriens 0,75l -50% atlaide	10 000
Circle K kafeīna dzēriens 0,75l bar brīvu	5000
Circle K kafeīna dzēriens 0,75l -50% atlaide	10 000
Circle K vitamīnu dzēriens 0,75l bar brīvu	5000
Circle K kafeīna dzēriens 0,75l -50% atlaide	10 000
Circle K ūdens (4 veidi) 0,5l bar brīvu	5000
Circle K ūdens 0,5l (4 veidi) -50% atlaide	10 000

Circle K ūdens (4 veidi) 1,5l par brīvu	5000
Circle K ūdens 1,5l (4 veidi) -50% atlaide	10 000
Energijas dzēriens Extremum 0,25L -50% atlaide	10 000
Energijas dzēriens Extremum 0,25L par brīvu	5000
Tērvetes zemeņu dzēriens 1.5l par brīvu	2600
K Freez dzēriens -50% atlaide	50 000
Circle K ledus kafija -50% atlaide	40 000
Želejas konfektes Fazer Tutti Frutti (2 veidi) 90g	2000
Auzu batoniņš The Beginnings 60g (4 veidi) par brīvu	2000
Šokolāded batoniņš Twix White 46g	2720
Proteīna batoniņš vai vafele NICKS bez maksas	7200
Circle K želejkonfektes ar 50% atlaidi	6000
Circle K saldējums bez maksas	4000
POLS mandeļu, 90ml/65g bez maksas	2000
Popkorns Pop House 65 vai 180g bez maksas	2000
Circle K rieksti apvalkā ar 50% atlaidi	3000
Suncrisp burkāni bez maksas	2000
Desiņas NOO (3 veidi) bez maksas	2000
Papildu 10c/l atlaide degvielai	30000
Ultimate automazgāšanas programmai -50% atlaide	7000
Premium automazgāšanas programmai -50% atlaide	8000
Circle K vasaras logu šķidrums -50% atlaide	6000
Circle K termokrūzei -50% atlaide	1000
Circle K dāvanu karte 5 EUR	50
K-Freeze atkārtoti lietojamā krūze ar 50% atlaidi	1000

7. SAŅEMŠANAS UN VAUČERU IZMANTOŠANAS NOTEIKUMI

Balvas saņemšanas nosacījumi, tostarp derīguma termiņi un lietošanas norādījumi, tiks norādīti lietotnē vai uz vaučera.

Visas balvas būs pieejamas tikai uzņēmumam piederošās vietās.

Ja balva netiek izņemta noteiktajā termiņā, tās derīguma termiņš var beigties.

- **Lietotnes maks:** Laimētie vaučeri parādās lietotnes makā. Vienlaikus dalībniekiem var būt tikai trīs **(3) derīgi un neizmantoti vaučeri**.
- **Spēkā esības beigu datums:** Vaučeru derīguma termiņš beidzas pēc to izsniegšanas, ja vien nav norādīts citādi.
- **Izmantošana veikalā:** Derīgs uzņēmumam piederošajās degvielas uzpildes stacijās, kas piedalās akcijā.
- **Periods:** Kad kupons ir aktivizēts veikalā, tas jāuzrāda darbiniekiem.
- **Dāvināšana:** Balvas var dāvināt, izmantojot ikonu "Dāvana". Lai saņemtu balvu, saņēmējam ir jāreģistrējas lietotnē.

8. DATU AIZSARDZĪBA UN PRIVĀTUMS (VDAR)

Circle K apstrādā jūsu personas datus saskaņā ar piemērojamiem datu aizsardzības tiesību aktiem, tostarp ES Vispārīgo datu aizsardzības regulu (VDAR).

Datu pārzinis: SIA «*Circle K Latvia*»

Datu apstrādātājs: *BrandMobile* apstrādā personas datus *Circle K* vārdā.

Datu avoti: Šajā kampaņā izmantotie personas dati var nākt no:

- jūsu *Circle K Extra* dalības (*Circle K ID*),
- jūsu *Circle K* lietotnes,
- jūsu dalības kampaņā,
- darījumiem, kas saistīti ar jūsu dalību *Circle K Extra*.

Apkopotie dati: Var tikt apstrādāti šādi personas datu veidi:

- identifikācijas dati (piemēram, mobilā tālruņa numurs, *Circle K ID*);
- tehniskie dati (piemēram, IP adrese, ierīces informācija);
- spēles gaitas un mijiedarbības dati;
- darījumu dati, tostarp produktu vai produktu kategoriju pirkumi;
- preferenču un profila dati.

Apstrādes mērķis: Jūsu personas dati tiek apstrādāti šādiem nolūkiem:

- lai administrētu un nodrošinātu kampaņas norisi;
- lai pārbaudītu dalību un novērstu krāpšanu;
- lai piešķirtu un izsniegtu balvas un labumus;
- lai analizētu kampaņas sniegumu un uzlabotu lietotāja pieredzi.

Darījumu datu izmantošana: Darījumu dati, kas saistīti ar jūsu dalību *Circle K Extra*, var tikt izmantoti, lai noteiktu atbilstošus pirkumus un kampaņas ietvaros izmantotu labumus vai priekšrocības. Tas var ietvert konkrētu produktu vai produktu kategoriju pirkumus.

- **Darījumu/iestatījumu datu izmantošana:** *Circle K* izmanto reģistrācijas informāciju, produktu iestatījumus (degviela/dzērieni) un balvu saņemšanas datus, lai sniegtu personalizētus piedāvājumus un ieskatu patērētāju uzvedībā.
- **Mārketingas:** Ar skaidru piekrišanu personas dati tiek izmantoti personalizētam mārketingam, izmantojot pašpiegādes paziņojumus. Piekrišanu var atsaukt jebkurā laikā.
- **Glabāšana:** Dati tiek saglabāti līdz pat **divpadsmit (12) mēnešiem** pēc kampaņas beigām.

Datu koplietošana: Jūsu personas dati var tikt kopīgoti ar *BrandMobile* tikai un vienīgi kampaņas administrēšanai un vadīšanai *Circle K* vārdā.

Datu saglabāšana: Jūsu personas dati tiks glabāti tikai tik ilgi, cik nepieciešams iepriekš aprakstītajiem mērķiem un saskaņā ar piemērojamiem tiesību aktiem.

Mārketingas un piekrišana: Ja esat devis savu piekrišanu, jūsu personas datus (tostarp uzvedības un darījumu datus) var izmantot arī, lai:

- sūtītu jums personalizētus piedāvājumus un paziņojumus, izmantojot lietotni, e-pastu vai SMS;
- pielāgotu saturu un akcijas, pamatojoties uz jūsu vēlmēm un pirkšanas paradumiem;
- nodrošinātu atbilstošu reklāmu, izmantojot *Circle K* kanālus un ārējās platformas.

Jūsu tiesības: Jums ir tiesības pieprasīt piekļuvi saviem personas datiem, to labošanu vai dzēšanu, kā arī tiesības iebilst pret apstrādi vai ierobežot tās veikšanu. Lai saņemtu plašāku informāciju, lūdzu, skatīt *Circle K* Privātuma politiku.

9. VISPĀRĪGIE NOTEIKUMI

Circle K patur tiesības jebkurā laikā grozīt, apturēt vai pārtraukt kampaņu no uzņēmuma neatkarīgu apstākļu dēļ.

- **Intelektuālais īpašums:** Dalībniekiem un trešajām personām ir stingri aizliegts kopēt, pavairot vai izplatīt jebkuru spēles, spēles elementu vai balvu vaučeru daļu. *Circle K* saglabā ekskluzīvas īpašumtiesības uz visām preču zīmēm, spēles mehāniku un saistīto intelektuālo īpašumu.

- **Krāpšana un ļaunprātīga izmantošana:** Neviens dalībnieks nedrīkst izmantot robotus, programmētus skriptus vai automatizētas funkcijas, lai spēlētu spēli vai izdotu vaučerus. Jūs varat izmantot tikai vienu unikālu *Circle K ID* vai mobilā tālruņa numuru. *Circle K* patur tiesības uzraudzīt spēles gaitu un izslēgt vai diskvalificēt jebkuru personu, kas tiek turēta aizdomās par krāpšanos, manipulācijām ar akreditācijas datiem vai šo Noteikumu pārkāpumiem.
- **Konta nodošana:** Konkursā gūtie panākumi, tostarp, bet ne tikai, nopelnītās monētas, galvenās balvas pieteikumi un neizmantotās tūlītējo laimestu balvas, ir stingri saistītas ar sākotnēji reģistrēto mobilā tālruņa numuru. Ja dalībnieks konkursa laikā maina savu mobilā tālruņa numuru, šie līdzekļi nav pārskaitāmi uz jauno numuru vai uz citu *Circle K* kontu.
- **Tikla maksa par ielūgumiem:** Izmantojot lietotnē pieejamās funkcijas, lai uzaicinātu vai izaicinātu draugu, dalībnieki apliecina, ka viņi ir pilnībā atbildīgi par jebkādam standartā tīkla SMS, *iMessage* vai datu izmaksām, kas rodas, sūtot ziņojumus tieši no savas personīgās mobilās ierīces.
- **Sistēmas kļūmes:** *Circle K* nav atbildīgs par jebkāda veida tehniskiem traucējumiem, tīkla darbības pārtraukumiem, aizkavētiem īsziņas paziņojumiem vai nespēju saņemt balvu aparātūras/programmatūras darbības traucējumu dēļ. Jebkura spēle, kas notiek pēc sistēmas kļūmes, tiek uzskatīta par nederīgu.

10. ATBILDĪBA

Ciktāl to pieļauj piemērojamie tiesību akti, *Circle K*, *BrandMobile ApS* vai to saistītie uzņēmumi nekādos apstākļos nav atbildīgi par jebkādiem tiešiem, netiešiem, nejaušiem vai izrietošiem zaudējumiem, kas radušies lietotnes lietošanas, dalības Konkursā vai balvas pieņemšanas/neizmantošanas dēļ. Balvas tiek piešķirtas “tādas, kādas tās ir”, bez jebkāda veida garantijas. *Circle K* patur tiesības jebkurā laikā grozīt, apturēt vai atsaukt Konkursu, ja apstākļi, kas nav tā kontrolē, padara to neizbēgamu.

11. PIEMĒROJAMIE TIESĪBU AKTI

Šos Noteikumus un nosacījumus regulē un interpretē stingri saskaņā ar Spēli un šos noteikumus regulē Latvijas tiesību akti, jebkuru strīdu izskatīšana notiek Latvijas Republikas tiesā. Pilnīgi Vispārīgie tīmekļa vietnes noteikumi un nosacījumi ir pieejami vietnē:

https://www.circlek.lv/EXTRA_noteikumi

12. ATBALSTS

Jūs vienmēr varat sazināties ar mūsu klientu atbalstu šeit:

<https://www.circlek.lv/Jautajumi-un-atbildes>